



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT

360HZ

PG259QN/PG259QNR

ASUS

HDMI
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

第二版

2020 年 11 月

版權所有 © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. 保留所有權利。

在未取得 ASUSTeK COMPUTER INC. (「ASUS」) 書面同意前，不得任意以各種形式或方法，針對本手冊的任意部分，包括其中所述之產品和軟體，進行重製、傳送、轉印、儲存在發送系統或翻譯成任何語言，唯購買者以備份用途保留文件除外。

若發生以下情況，將不會延伸產品保固或服務：(1) 產品經過維修、修改或改裝，除非此類維修、修改或改裝係經過 ASUS 書面授權；或 (2) 產品的序號遭到塗改或遺失。

ASUS 按「現況」提供本手冊，但未提供任何種類的明示或默示擔保，包括但不限於適售性、適合某特定用途，或未侵權之默示擔保或條件。對於間接性、特殊性、附隨性或衍生性損害（包括利潤損失、事業損失、使用或資料遺失、事業中斷及類似損失），ASUS、其董事、職員、員工或代理商概不負責，即使已告知 ASUS 因本手冊或產品的任何瑕疵或錯誤，而可能導致此類損害，亦同。

本手冊內的規格及資訊僅供參考，可能隨時更改，恕不另行通知，且不應構成 ASUS 的承諾。ASUS 對於本手冊（包括其中所述的產品與軟體）內可能出現的任何錯誤或不精確資訊，ASUS 不負任何責任。

本手冊內出現的產品與企業名稱可能是其各自公司的註冊商標或著作權，且僅供識別或說明之用，以便所有者使用，絕無侵害之意。

目錄

注意事項	iv
安全資訊	v
保養和清潔.....	vi
Takeback Services.....	vii
第 1 章： 產品介紹	
1.1 歡迎使用！	1-1
1.2 包裝內容.....	1-1
1.3 顯示器介紹.....	1-2
1.3.1 正面圖 / 側面圖.....	1-2
1.3.2 背面圖	1-3
1.3.3 GamePlus 功能.....	1-4
1.3.4 GameVisual 功能.....	1-5
1.3.5 G-SYNC HDR	1-5
第 2 章： 設定	
2.1 組裝顯示器支撐臂 / 底座	2-1
2.2 使用 C 型夾具（適用於 PG259QNR）	2-2
2.3 訊號線管理	2-3
2.4 調整顯示器	2-3
2.5 拆開支撐臂 / 底座（適用於 VESA 壁掛式安裝）	2-5
2.6 接線.....	2-6
2.7 開啟顯示器電源.....	2-6
第 3 章： 一般指示	
3.1 OSD（螢幕功能顯示）功能表.....	3-1
3.1.1 如何重新設定	3-1
3.1.2 OSD 功能介紹.....	3-2
3.2 Aura.....	3-8
3.3 規格總覽.....	3-9
3.4 外型尺寸.....	3-11
3.5 故障排除（常見問題集）	3-12

注意事項

聯邦通訊委員會聲明

本裝置符合 FCC 規定之第 15 篇。操作符合下列兩個條件：

- 本裝置不會造成有害干擾，而且
- 本裝置會接受任何接收到的干擾，包括可能會影響裝置運作的干擾。

本設備通過測試並符合 FCC 規定之第 15 篇 B 級數位裝置的限制。這些限制的用意在於提供適當防護，避免設備安裝在居住環境下產生有害干擾。本設備會產生、使用和發射無線電頻能量，此外，若未依照指示安裝和使用，可能會對無線電通訊產生不良干擾。然而，並不保證在特定安裝情況下不會產生干擾。若本設備對收音機或電視機的收訊產生不良干擾（可開啟然後關閉設備電源判定），使用者可透過以下方法消除干擾：

- 重新調整接收天線的方向或位置。
- 增加設備和接收天線之間的距離。
- 將本設備連接到與接收器電源不同的電源插座上。
- 請向經銷商或有經驗的廣電技術人員尋求協助。



連接顯示器與顯示卡的遮蔽纜線，須符合 FCC 的規定。若未經相容性規定之相關當局明示許可，擅自修改或改裝本裝置，使用者可能喪失操作本設備之權限。

加拿大通訊部聲明

本數位裝置未超過加拿大通訊部無線電干擾法規所規定之數位裝置無線電干擾發射的 B 級限制。

本設備為符合加拿大 ICES-003 規範的 B 級數位裝置。

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



安全資訊

- 設定本顯示器之前，請詳讀產品包裝內的說明文件。
- 為預防起火或觸電，請勿將顯示器置於雨中或潮溼環境中。
- 請勿試圖打開顯示器的機殼。顯示器內部的高壓電可能造成人員嚴重受傷。
- 若電源供應器損壞，請勿嘗試自行修復。請洽詢合格的維修技術人員您的零售商。
- 使用本產品前，請確定已正確連接所有纜線，而且電源線並未損壞。若發現任何損壞，請立刻聯絡您的經銷商。
- 機殼背面或頂端的開口和通風口係用於散熱。請勿堵塞這些開口。除非通風良好，否則請勿將本產品置於靠近散熱器或熱源的位置或其上方。
- 本顯示器只能在產品標籤所示的電源環境下操作。若您不確定您家中的電源規格，請洽詢您的經銷商或當地的電力公司。
- 使用符合當地電源標準的電源插頭。
- 不可使排插和延長線的電源過載。電源過載會導致起火或人員觸電。
- 避免在多灰塵、潮溼和極端溫度的環境中使用。請勿將顯示器置於可能會使其受潮的區域。請將顯示器置於平穩的表面上。
- 雷雨期間或長時間不使用時，請拔下本機的電源插頭。如此可預防顯示器因電源突波而損壞。
- 請勿讓任何物體或液體進入顯示器機殼的開口內。
- 為了確保滿意的操作，本顯示器僅限搭配符合 UL 安規且插座標示為 100-240V AC 的個人電腦。
- 若顯示器發生技術問題，請洽詢合格的維修技術人員或您的零售商。
- 將音量控制和等化器調整為中央位置以外的其它設定，可提高耳塞式 / 頭戴式耳機輸出的電壓，因此增加音壓級。
- 變壓器僅適用於此螢幕，請勿用於其它用途。
您的裝置使用下列其中一種電源供應：
- 製造商：Delta Electronics Inc.。機型：ADP-90LE B、ADP-90YD B



回收桶上有打叉的圖示，表示該產品（電氣、電子設備及含汞的鈕扣電池）不得以一般垃圾丟棄。關於電子產品的棄置方式，請查詢當地之相關規定。

保養和清潔

- 抬高或重新移位顯示器之前，請先拔下纜線和電源線。顯示器移位前，請依照正確的抬高方法。抬高或移動顯示器時，請握住顯示器的邊緣。請勿以拉抬底座或纜線的方式抬高顯示器。
- 清潔。關閉顯示器的電源，然後拔下電源線。使用無毛球且不會刮傷螢幕的布清潔顯示器表面。可用沾有中性清潔劑的布清除頑垢。
- 避免使用含有酒精或丙酮的清潔劑。使用顯示器專用的清潔劑。請勿直接將清潔劑噴灑於螢幕上，否則可能滲入顯示器內並造成人員觸電。

若顯示器發生以下情況，屬於正常現象：

- 由於螢光燈的特性，初次使用螢幕時，畫面可能會閃爍。請關閉電源開關，然後再重新開啟，確定閃爍現象消失。
- 不同的桌面模式可能導致螢幕有輕微亮度不均的情況。
- 顯示同一幅影像數小時後，切換影像時可能會出現前張影像的殘影。殘影會慢慢消失，或者您可以開關電源數小時消除此情況。
- 螢幕變黑、閃爍或完全無法運作時，請洽詢您的經銷商或服務中心進行修復。請勿自行修理螢幕！

本手冊使用的慣語



警告：執行作業時，避免人員受傷的資訊。



注意：執行作業時，避免零組件損壞的資訊。



重要：執行作業時「必須」遵守的資訊。



附註：協助執行作業的提示和其它資訊。

其它詳細資訊來源

如需其它資訊和產品與軟體的更新程式，請參閱下列來源。

1. ASUS 網站

ASUS 全球網站提供有關 ASUS 硬體和軟體產品的最新資訊。請連至 <http://www.asus.com> 取得相關資訊。

2. 選用的說明文件

您的產品包裝內可能有經銷商所提供的選用說明文件。產品的標準包裝中不含此類文件。

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 歡迎使用！

感謝您購買 ASUS® LCD 顯示器！

ASUS 最新的寬螢幕液晶顯示器提供更寬廣、更明亮和更清晰的顯示，以及許多可增強觀看感受的功能。

您可藉由這些功能享受到本顯示器帶給您的便利與快樂的視覺體驗！

1.2 包裝內容

請檢查包裝中是否含有以下物品：

- ✓ 液晶顯示器
- ✓ 顯示器底座
- ✓ 快速使用指南
- ✓ 保固卡
- ✓ 電源變壓器
- ✓ 電源線
- ✓ DP 訊號線
- ✓ HDMI 訊號線
- ✓ USB 訊號線
- ✓ 輸入 / 輸出連接埠蓋
- ✓ 色彩校正測試報告
- ✓ 裝入信封的 ROG 歡迎卡
- ✓ ROG 貼紙
- ✓ C 型夾具（僅適用於 PG259QNR）



若上述任何項目損壞或遺漏，請立刻洽詢您的零售商。



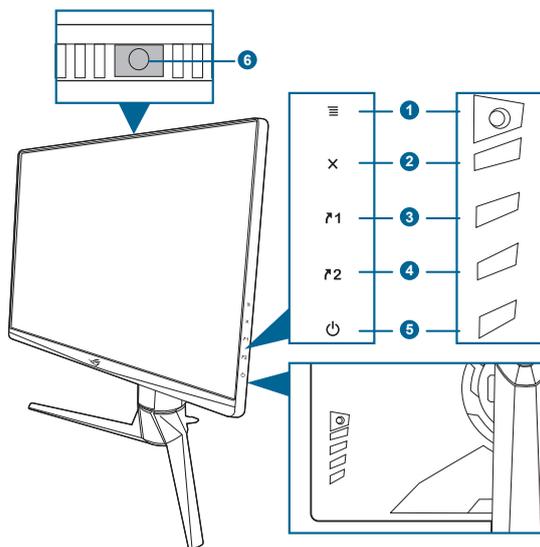
您看見「AURA」訊息出現時，如果要開啟後蓋的燈光，請選擇「開」。如果您停用此功能，但是之後想要重新啟動該功能，請使用 OSD 功能表開啟該功能。



如果長達 10 分鐘左右未偵測到訊號，螢幕將自動進入節能模式。

1.3 顯示器介紹

1.3.1 正面圖 / 側面圖



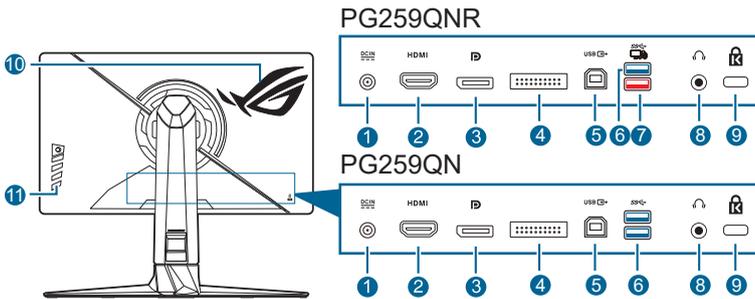
1. **☰ (5 向) 按鈕**
 - 開啟 OSD 選單。啟動所選的 OSD 功能表項目。
 - 增加/減少值或向上/向下/向左/向右移動選擇。
 - 顯示器進入待機狀態或顯示「無信號輸入」訊息時，開啟 OSD 功能表。
2. **✕ 按鈕**
 - 離開 OSD 功能表項目。
 - 長按 5 秒即可開啟和關閉按鍵鎖功能。
 - 顯示器進入待機狀態或顯示「無信號輸入」訊息時，開啟 OSD 功能表。
3. **↗ F1 按鈕**
 - 預設值：GamePlus。
 - 若要變更捷徑功能，請至捷徑 > 捷徑 1 功能表。
 - 顯示器進入待機狀態或顯示「無信號輸入」訊息時，開啟 OSD 功能表。
4. **↖ F2 按鈕**
 - 預設值：GameVisual。
 - 若要變更捷徑功能，請至捷徑 > 捷徑 2 功能表。
 - 顯示器進入待機狀態或顯示「無信號輸入」訊息時，開啟 OSD 功能表。

- 電源按鈕/電源指示燈
 - 開啟/關閉顯示器電源。
 - 電源指示燈的顏色定義如下表所示。

狀態	說明
白色	開
關	關
黃色	ULMB/ ULMB+HDR
琥珀色閃爍	正在進入待機模式
琥珀色	待機模式/無信號輸入
綠色	HDR/HDR+G-SYNC
紅色	G-SYNC

- 環境光源感測器。

1.3.2 背面圖



- DC IN 連接埠。**此連接埠用於連接電源線。
- HDMI 連接埠。**此連接埠用於連接 HDMI 相容裝置。
- DisplayPort。**此連接埠用於連接 DisplayPort 相容裝置。
- 僅限維修人員使用。**
- USB 3.0 資料上傳連接埠。**此連接埠用於連接 USB 上傳資料線。此連接線可啟用顯示器上的 USB 連接埠。
- USB 3.0 資料下載連接埠。**這些連接埠用於連接 USB 鍵盤 / 滑鼠、USB 隨身碟等 USB 裝置。
- 使用 NVIDIA Reflex Latency Analyzer 的 USB 3.0 資料下載連接埠（紅色連接埠）。**這個連接埠用於連接 USB 鍵盤/滑鼠、USB 隨身碟等 USB 裝置。這個連接埠專門用於連接有線或無線滑鼠啟用 NVIDIA Reflex Latency Analyzer。
- 耳機插孔。**只有在連接 HDMI/DisplayPort 訊號線或 USB 訊號線時，才能使用這個連接埠。

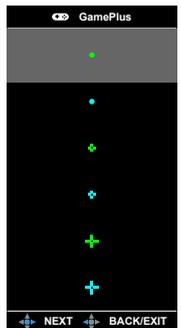
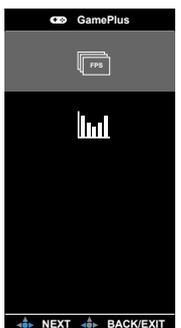
9. Kensington 鎖插槽。
10. AURA RGB/AURA Sync (由 AURA 軟體控制)。
11. 控制按鈕。

1.3.3 GamePlus 功能

GamePlus 功能將提供一組工具組，讓玩家執行各種類型的遊戲時，創造更好的遊戲環境。您有 6 個不同的十字瞄準線選項，可針對所進行的遊戲來選擇最合適的選項。您也可以將螢幕定時器和碼表放置在顯示器的左邊，以便您注意遊戲時間；FPS (每秒訊框數) 計數器可以讓您得知遊戲進行的平順程度。顯示對齊會在螢幕的 4 邊顯示對齊線，以便確實對齊多台螢幕。

若要啟動 GamePlus：

1. 請按下 GamePlus 快捷鍵。
2. 向上/向下移動  () 按鈕將選擇不同的功能。
3. 按下  () 按鈕或向右移動  () 按鈕將確認您選擇的功能，向上/向下移動  () 按鈕可瀏覽設定。向左移動  () 按鈕將返回、關閉並離開。
4. 反白顯示所需的設定，並按下  () 按鈕啟動該設定。按下  按鈕以停用。

GamePlus 主選單	GamePlus — 十字瞄準線	GamePlus — 定時器	GamePlus — FPS 計數器
			

1.3.4 GameVisual 功能

GameVisual 功能可協助您以方便的方式在不同的畫面模式間進行選擇。

若要啟用 GameVisual：

1. 按下 GameVisual 捷徑按鈕
2. 向上/向下移動  按鈕以反白顯示所需的設定。
3. 按下  按鈕或向右移動按鈕啟動該功能。
4. 若要離開選單，請向左移動  按鈕。
 - **風景模式**：對於採用 GameVisual™ 視訊智慧技術顯示的風景相片，這是最佳的選擇。
 - **比賽模式**：對於採用 GameVisual™ 視訊智慧技術進行的賽車遊戲，這是最佳的選擇。
 - **電影模式**：對於採用 GameVisual™ 視訊智慧技術播放的電影，這是最佳的選擇。
 - **RTS/RPG 模式**：對於採用 GameVisual™ 視訊智慧技術進行的即時戰略 (RTS)/角色扮演遊戲 (RPG)，這是最佳的選擇。
 - **G-SYNC Esports Mode**：這是採用 G-SYNC® 處理器技術的專業電競玩家最適合的選擇。
 - **sRGB 模式**：對於在 PC 看相片和圖形，這是最佳的選擇。



- 在比賽模式中，使用者無法設定下列功能：六軸式飽和度調整。
- 在 sRGB 模式中，使用者無法設定下列功能：色溫、亮度、對比、Gamma、六軸式飽和度調整。
- 在風景 / 電影模式中，使用者無法設定下列功能：Gamma、暗場增益。

1.3.5 G-SYNC HDR

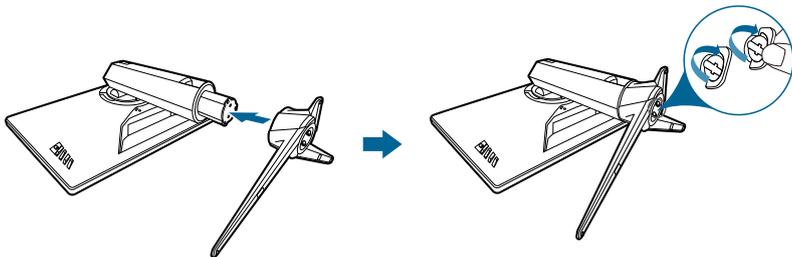
顯示器支援 HDR 格式。偵測 HDR 內容時會彈出「HDR 開啟」訊息，並且在顯示 OSD 功能表中顯示。



- 顯示 HDR 內容時，無法使用下列功能：GameVisual、動態背光、濾藍光、DP SDR YCbCr sRGB Gamma、HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma、自動 SDR 亮度。
- 需要 GTX1070、GTX1080 和 GTX1080 Ti 以上的 NVIDIA Pascal GPU 顯示卡。

2.1 組裝顯示器支撐臂 / 底座

1. 將底座插入支撐臂。
2. 旋緊固定螺絲將底座固定於支撐臂上。



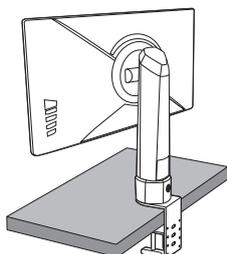
建議您使用軟布覆蓋桌子表面，避免損壞顯示器。



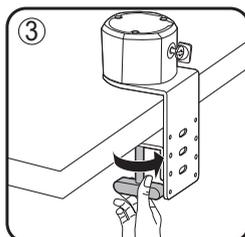
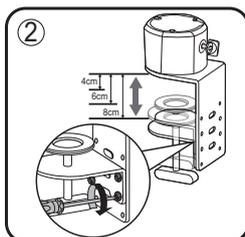
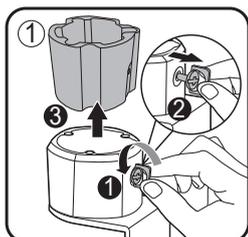
底座螺絲尺寸：M6 x 15 公釐。

2.2 使用 C 型夾具 (適用於 PG259QNR)

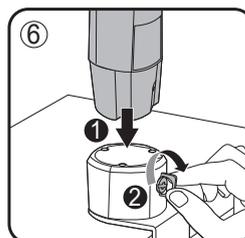
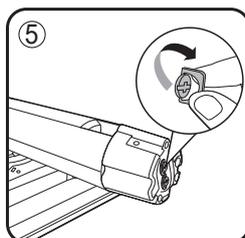
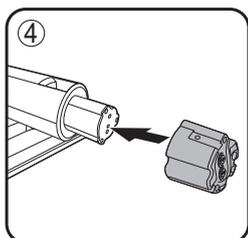
C 型夾具可將顯示器固定在最厚 8 公分的表面。開始之前，請確認有足夠的空間容納整個夾具，而且表面堅固平坦。



請按照下圖安裝顯示器。



* 在拆卸夾具的內部支架之前，請鬆開螺絲。

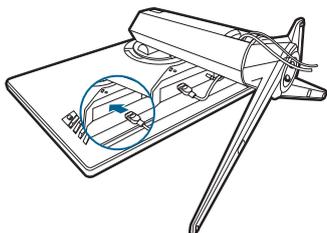


建議您使用軟布覆蓋桌子表面，避免損壞顯示器。

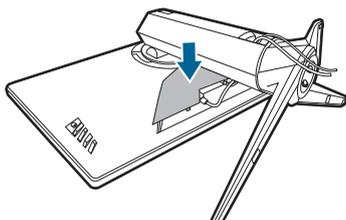
2.3 訊號線管理

您可以使用輸入 / 輸出連接埠蓋整理訊號線。

- 佈放纜線

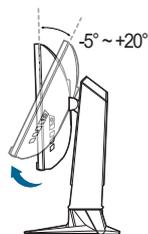


- 使用輸入 / 輸出連接埠蓋：可以裝上或取下這個蓋子。

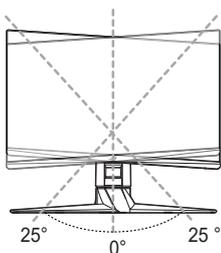


2.4 調整顯示器

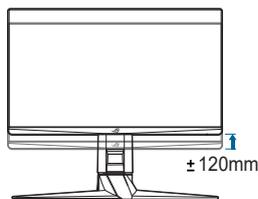
- 為了取得最佳觀賞角度，我們建議您先從所有角度觀看顯示器，然後再將顯示器調整到您認為最舒適的觀看角度。
- 變更角度時請握住底座，避免顯示器掉落。
- 建議的調整角度為 $+20^\circ$ 至 -5° （傾斜時）/ $+25^\circ$ 至 -25° （轉動時）/ ± 120 mm（進行高度調整時）。



（傾角）



（旋轉）



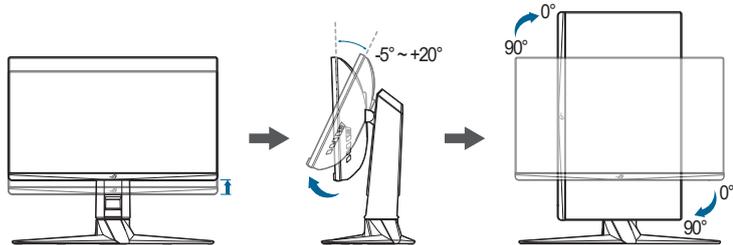
（高度調整）



調整觀看角度時，顯示器輕微震動是正常的情况。

以顯示器為中心旋轉

1. 將顯示器抬升至最高位置。
2. 將顯示器傾斜至最大角度。
3. 以顯示器為中心順時鐘旋轉至所需的角度的。



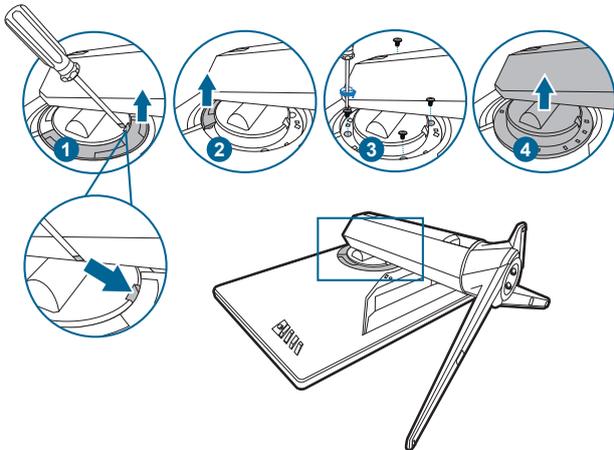
調整觀看角度時，顯示器輕微震動是正常的情况。

2.5 拆開支撐臂 / 底座 (適用於 VESA 壁掛式安裝)

本螢幕可拆卸的支撐臂 / 底座專為 VESA 壁掛架所設計。

拆卸支撐臂 / 底座：

1. 將顯示器正面朝下置於桌上。
2. 使用螺絲起子取下顯示器和支撐臂接合處的蓋子。
3. 鬆開顯示器背面的四顆螺絲，然後取下支撐臂/底座。



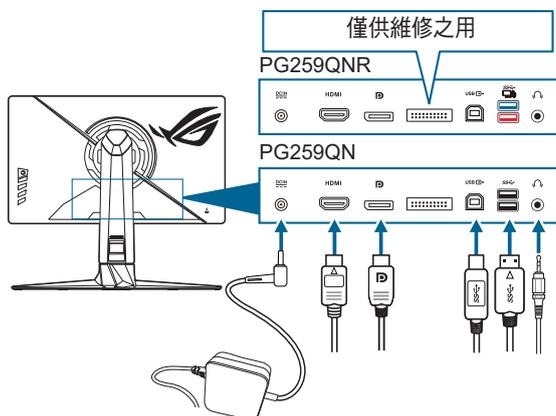
建議您使用軟布覆蓋桌子表面，避免顯示器受損。



- VESA 壁掛架套件 (100 x 100 公釐) 需個別採購。
- 僅可使用最小重量 / 負荷 22.7 公斤經 UL 認證的壁掛架 (螺絲尺寸：M4 x 10 公釐)

2.6 接線

依下列指示連接訊號線：



- **連接電源線：**
 - a. 將電源變壓器牢牢插入螢幕的 DC IN 輸入。
 - b. 將電源線的一端插入電源變壓器，再將另一末端插入電源插座。
- **連接 DisplayPort/HDMI 訊號線：**
 - a. 將 DisplayPort/HDMI 訊號線的一端連接到顯示器的 DisplayPort/HDMI 連接埠。
 - b. 將 DisplayPort/HDMI 訊號線的另一端連接到電腦的 DisplayPort/HDMI 連接埠。
- **使用耳機：**將插頭端連接到顯示器的耳機插孔。
- **使用 USB 3.0 連接埠：**取得隨附的 USB 3.0 訊號線，將 USB 上傳資料線較小的一端（B 型）插入顯示器的 USB 資料上傳連接埠，並將較大的一端（A 型）插入電腦的 USB 3.0 連接埠。請確保電腦已安裝最新版 Windows 7/Windows 10 作業系統。連接完成後即可讓顯示器的 USB 連接埠開始運作。

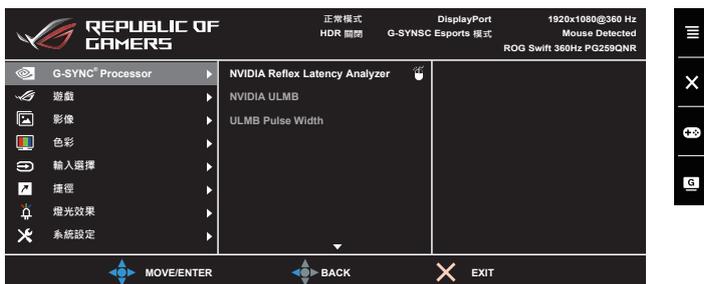
2.7 開啟顯示器電源

按下電源按鈕。關於電源按鈕的位置，請參閱第 1-3 頁。電源指示燈亮起白色，表示已開啟顯示器的電源。



3.1 OSD (螢幕功能顯示) 功能表

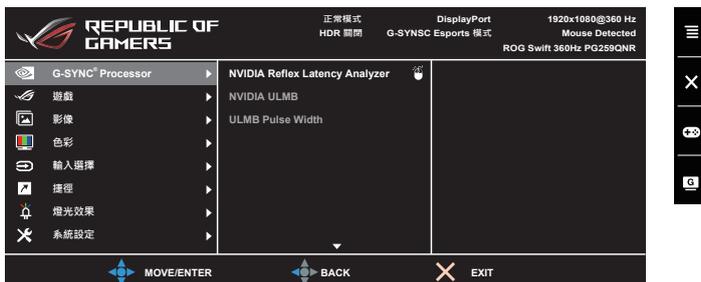
3.1.1 如何重新設定



1. 按下  () 按鈕啟動 OSD 選單。
2. 向上 / 向下移動  () 按鈕以導覽各項功能。反白顯示所需的設定，並按下  () 按鈕啟動該設定。如果所選擇的功能有子選單，請再次向上/向下移動  () 按鈕導覽子選單功能。反白顯示所需的設定，並按下  () 按鈕或向右移動  () 按鈕啟動該功能。
3. 向上/向下移動  () 按鈕變更所選功能的設定值。
4. 若要離開並儲存 OSD 選單，請重複按下  按鈕或重複向左移動  () 按鈕，直到 OSD 選單關閉為止。若要調整其它功能，請重複步驟 1-3。

3.1.2 OSD 功能介紹

1. G-SYNC® Processor



- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (僅適用於 PG259QNR)**



您需要將「監視矩形」放置在亮度幾乎立即變化的位置，愈快愈好。一般的情況是用於槍口閃光，不過也可以用於範圍變化或其他瞬時動作。這將因您的遊戲而有所不同。

使用此功能之前，請按照下列步驟完成顯示器的設定：

- 將 USB 3.0 訊號線的 Type-B 端插入顯示器背面，並將另一端插入電腦。
- 當您面向顯示器時，請將 Reflex Latency Analyzer 支援的滑鼠插入顯示器背面最靠近您的 USB 連接埠。
- 請確認將顯示器設定為 **G-SYNC Esports 模式**。
- 在 **G-SYNC® Processor > NVIDIA Reflex Latency Analyzer > PC + Display Latency** 功能表中選擇開。
- Reflex Latency Analyzer **監視矩形**將顯示在畫面中央，**PC + Display Latency** 指標則位於畫面左上角。
 - * **PC + Display Latency**：啟用或停用延遲分析器功能。啟用後，分析器會偵測到滑鼠的點擊動作，然後測量在遊戲過程中最終像素（亦即槍口閃光）在畫面上變化所需的時間。
 - * **Monitoring Sensitivity**：調整監視靈敏度。
 - * **Show Monitoring Rectangle**：顯示或隱藏監視矩形。此矩形指定 G-SYNC 處理器在按一下滑鼠時將感應的像素。
 - * **Monitoring Rectangle Preset**：調整監視矩形的預設預設位置。
 - * **Monitoring Rectangle Location**：使用  ( 5 向) 按鈕手動調整監視矩形的位置。
 - * **Monitoring Rectangle Size**：使用  ( 5 向) 按鈕手動調整監視矩形的大小。

您也可以下載並安裝 **GeForce Experience**，藉以感受系統延遲分析的完整體驗。



GeForce Experience 設定步驟如下：

- 安裝 **GeForce Experience**。
 - 確認在 **NVIDIA Control Panel (NVIDIA 控制面板)** 中將顯示器設定為 **360Hz**。
 - 按一下桌面捷徑或右鍵按一下時鐘附近的 Windows 系統匣之中的 **NVIDIA 標誌**，開啟 **GeForce Experience**。
 - 登入 **GeForce Experience**。
 - 按一下齒輪圖示，然後在 **General (一般)** 設定中勾選 **Enable Experimental Features (啟用實驗功能)** 方塊顯示效能指標。
 - 按下 **ALT + Z** 開啟 **GeForce Experience 遊戲疊加**。
 - GeForce Experience 疊加**開啟後，按一下 **Performance (效能)**。
 - 按一下小齒輪設定效能疊加。
 - 確認 **Performance (效能)** 反白顯示，並選擇 **overlay position (疊加位置)**，然後按一下 **Latency (延遲)**。
 - 這將開啟具有 **latency metrics (延遲指標)** 的 **Performance Overlay (效能疊加)**。
- NVIDIA ULMB (Ultra Low Motion Blur)/ULMB Pulse Width** (僅適用於 DisplayPort 輸入)：調整動態模糊抑制的程度。更新頻率為 144Hz 或 240Hz 時，可使用此功能。

2. 遊戲



- OD**：改善 LCD 面板的灰色層級回應時間。其中包含 3 個模式，包括極高、正常和關。



NVIDIA ULMB 啟用時，無法使用此功能。

- GamePlus**：如需詳細資訊，請參閱 **1.3.3 GamePlus 功能**。
- GameVisual**：如需詳細資訊，請參閱 **1.3.4 GameVisual 功能**。
- 暗場增益**：深色強化可調整螢幕的 Gamma 曲線來強調影像的深色，使深色場景和物體更顯眼。

3. 影像



- **亮度**：調整範圍介於 0 到 100。
HDR 啟用時，**亮度**將變更為白色峰值 (nits) 400。
- **對比**：調整範圍介於 0 到 100。
- **動態背光**：啟用或停用動態背光的操作。
- **畫面控制**：將長寬比調整成全螢幕或長寬比。
- **濾藍光**
 - * **0 級**：無變更。
 - * **1~4 級**：級度愈高，藍光散射的程度愈低。啟動濾藍光時，將自動匯入比賽模式的預設設定。介於 1 級到 3 級的亮度功能可由使用者設定。4 級為最佳設定。其遵循 TUV 低藍光認證。使用者無法設定亮度功能。



使用者可透過以下來減輕眼睛疲勞：

- 長時間使用電腦者建議連續工作 1 小時後進行短暫休息（至少 5 分鐘）。短暫頻繁的休息比單次長時間休息更有效。
- 使用者可透過經常性的專注遠方物體，來減少眼睛疲勞和眼睛乾燥。
- 經常性反覆的眼球運動也可以幫助減輕使用者的眼睛疲勞。如果持續眼睛疲勞，請就醫。眼球運動：(1) 眼球重複上下移動 (2) 慢慢轉動眼球 (3) 對角線式移動眼球。如果眼睛疲勞仍然持續，請諮詢醫生。
- 高能量的藍光可能會造成眼睛疲勞與老年性黃斑部病變。濾藍光功能可以減少最高 70% 來自螢幕的藍光能量，避免電腦視覺症候群的症狀發生。

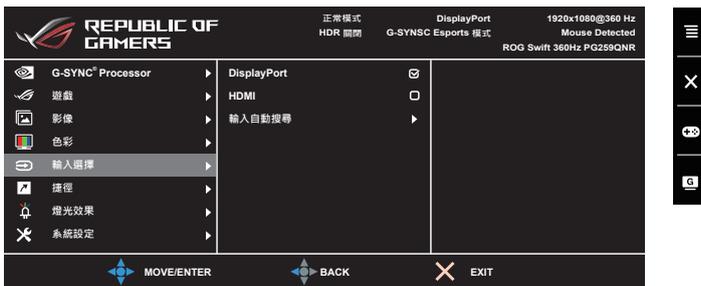
4. 色彩



- **色溫**：包含 8 個模式，包括 4000K、5000K、6500K、7500K、8200K、9300K、10000K 和使用者模式。
- **六軸式飽和度調整**：調整 R、G、B、C、M、Y 的彩度。
- **Gamma**：可讓您將色彩模式設為 1.8、2.0、2.2、2.4 或 2.6。
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma**：「開」是 sRGB Gamma 曲線，「關」是 BT.1886 Gamma 曲線。
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma**：「開」是 sRGB Gamma 曲線，「關」是 BT.1886 Gamma 曲線，並且符合電影工作室母帶製作顯示。

5. 輸入選擇

在此功能中，您可以選擇所需的輸入來源，並開啟和關閉輸入自動搜尋功能。



6. 捷徑

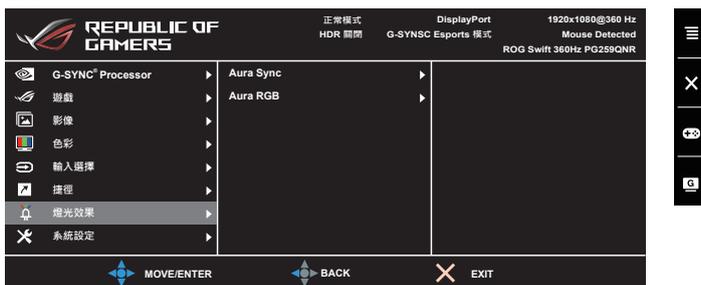


- **捷徑 1/捷徑 2**：設定捷徑按鈕的捷徑功能。



選擇或啟動某項功能時，您的捷徑按鈕可能不支援。捷徑可用的功能選項：GamPlus、GameVisual、亮度、對比、色溫、音量。

7. 燈光效果



- **Aura Sync**：可讓您開啟或關閉 Aura Sync 功能，該功能可在所有支援的裝置上同步 Aura RGB 燈光效果。
- **Aura RGB**：在此功能中，您可以選取顯示器的 Aura RGB 燈光效果，並變更燈光效果的設定。如果要關閉 Aura RGB 燈光效果，請選取「關」。



- 如果 Aura Sync 功能設置為開，將無法使用 Aura RGB 功能。
- 如需如何從電腦自訂 Aura 燈光效果的資訊，請參閱「3.2 Aura」。

8. 系統設定

可讓您調整系統。



- **語言：**提供 20 種語言任您選擇，包括英文、法文、德文、義大利文、西班牙文、荷蘭文、葡萄牙文、俄文、捷克文、克羅埃西亞文、波蘭文、羅馬尼亞文、匈牙利文、土耳其文、簡體中文、繁體中文、日文、韓文、泰文、印尼文。
- **聲音：**
 - * **音量：**調整範圍介於 0 到 100。
 - * **靜音：**開啟和關閉顯示器聲音。
- **自動 SDR 亮度：**使亮度與環境光源變化同步。



由於 HDR10 是絕對標準，其中的內容定義絕對尼特程度，因此 HDR 模式中的自動 SDR 亮度無法使用。

- **警告訊息 (HDR)：**可供您在 HDR 模式下開啟或關閉警告訊息。
- **DisplayPort 深度休眠：**使 DisplayPort 連接埠進入深度休眠。
- **HDMI 深度休眠：**使 HDMI 連接埠進入深度休眠。



顯示器在進入深度休眠後若無法喚醒，請執行下列其中一個動作：
- 按下顯示器上的任何按鈕（電源按鈕除外）來喚醒。
- 停用深度休眠功能。

- **按鍵鎖：**停用所有功能鍵。按下 **X** 5 秒以上，即可取消按鍵鎖功能。
- **選單位置：**調整 OSD 選單的水平位置（水平位置）/ 垂直位置（垂直位置）。
- **選單時間：**調整選單時間，範圍介於 10 至 120 秒。
- **透明度：**將 OSD 背景從不透明調整至透明。
- **顯示資訊：**顯示顯示器的資訊。
- **恢復出廠模式：**按「是」即可還原預設設定值。

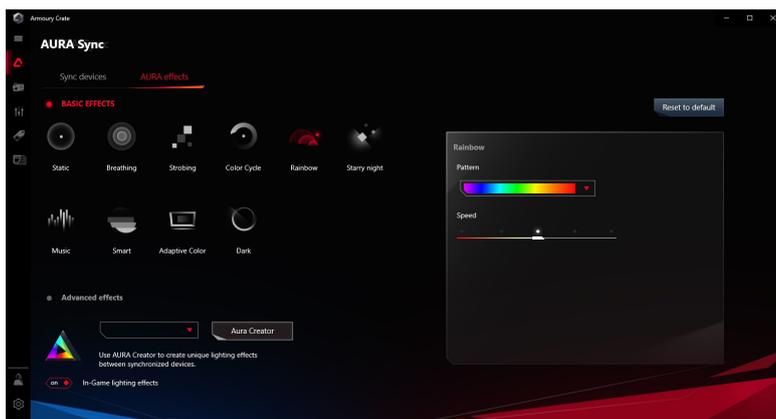
3.2 Aura

Armoury Crate 是一款軟體程式，可對支援裝置本身的彩色 LED 進行控制，例如顯示器、主機板、顯示卡、桌上型電腦等等。Aura 可讓您調整這些裝置的 RGB LED 色彩，並選取不同的燈光效果。您也可以透過校正來修正或調整 LED 的色彩。

若要啟動 Aura：

1. 將 OSD 功能表中的 **Aura Sync** 功能設置為開。
2. 將顯示器的 USB 3.0 上傳連接埠連接到電腦的 USB 連接埠。
3. 安裝 Armoury Crate 並重新啟動電腦。
4. 執行 Armoury Crate。

以下是此程式的概觀。



- 如果顯示器與電腦之間的 USB 上傳連線中斷，若要恢復 Aura 功能，您需要將顯示器的 USB 3.0 上傳連接埠重新連接到電腦，然後重新啟動電腦。
- 如需詳細資訊，請造訪 https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/。

3.3 規格總覽

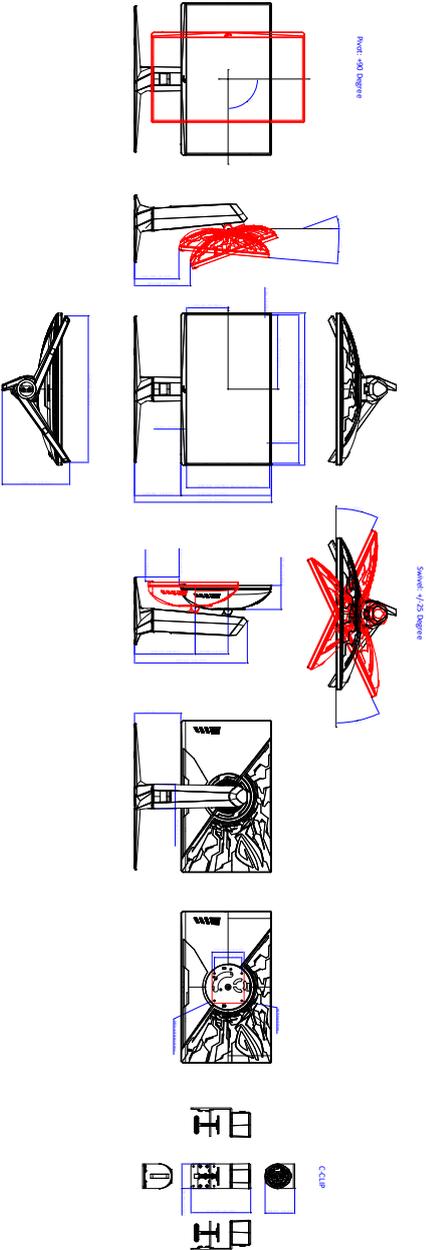
面板類型	TFT LCD
面板大小	24.5 吋 (16:9、62.18 cm) 寬螢幕
最大解析度	1920 x 1080
畫素間距	0.2829 公釐 x 0.2802 公釐
亮度 (一般)	400 cd/m ²
對比比例 (一般)	1000:1
視角 (水平 / 垂直) CR > 10	178°/178°
顯示色彩	16.7 M
回應時間	1 毫秒 (灰階對灰階)
色溫選項	8 種色溫
類比輸入	無
數位輸入	DisplayPort v1.4 x 1、HDMI v2.0 x 1
耳機插孔	有
音訊輸入	無
喇叭 (內建)	無
USB 3.0 連接埠	資料上傳連接埠 x 1、資料下載連接埠 x 2
顏色	黑
電源 LED	白色 (開機) / 琥珀色 (待機) / 紅色 (G-Sync)/ 綠色 (HDR/HDR+G-SYNC)/ 黃色 (ULMB/ ULMB+HDR)
傾角	+20° ~ -5°
旋轉	+25° ~ -25°
高度調整	120 mm
VESA 壁掛式安裝	100 x 100 公釐
Kensington 鎖	有
電壓	AC : 100~240 V DC : 19.0 V、4.74 A (AC 電源變壓器)
耗電量	開機 : < 27 W**、待機 : < 0.5 W、 關機 : < 0.5 W
溫度 (運作時)	0°C~40°C
溫度 (未運作時)	-20°C~+60°C
尺寸 (寬 x 高 x 深)	PG259QN : 557 mm x 499 mm x 247 mm (最高) 557 mm x 379 mm x 247 mm (最低) 688 mm x 254 mm x 431 mm (包裝) PG259QNR : 557 mm x 499 mm x 247 mm (最高) 557 mm x 379 mm x 247 mm (最低) 688 mm x 256 mm x 538 mm (包裝)

重量 (預估值)	<p>PG259QN : 3.5 kg 公斤 (不含支架) ; 7.1 kg (淨重) ; 9.9 公斤 (總重)</p> <p>PG259QNR : 3.5 kg 公斤 (不含支架) ; 7.1 kg (淨重) ; 13.3 公斤 (總重)</p>
多語顯示	20 種顯示語言 (英文、法文、德文、義大利文、西班牙文、荷蘭文、葡萄牙文、俄文、捷克文、克羅埃西亞文、波蘭文、羅馬尼亞文、匈牙利文、土耳其文、簡體中文、繁體中文、日文、韓文、泰文、印尼文)
配件	DP 訊號線、HDMI 訊號線、USB 訊號線、電源變壓器、電源線、快速使用指南、保固卡、輸入/輸出連接埠蓋、色彩校正測試報告、ROG 歡迎卡、ROG 貼紙、C 型夾具 (僅適用於 PG259QNR)
規範和標準	cTUVus、CB、CE、ErP、FCC、CCC、BSMI、CU、C-Tick、VCCI、PSE、CEL、J-MOSS、RoHS、WEEE、Windows 7 & 10 WHQL、KCC、E-STANDBY、TUV-Flicker Free、TUV Low Blue Light、UkrSEPRO、PSB、MEPS、CEC。

*產品規格如有變更，恕不另行通知。

**螢幕亮度的測量值為 200 尼特，不含音訊/USB/讀卡機連線。

3.4 外型尺寸



ASUS PG259 Outline Dimension
*Unit: mm(1inch)

Note: 0/0 Degree

Swivel: 4/25 Degree

CC-08

3.5 故障排除（常見問題集）

問題	可能解決方法
電源指示燈未亮起	<ul style="list-style-type: none">• 按下電源按鈕檢查顯示器是否在開啟模式。• 檢查電源線是否正確連接顯示器和電源插座。
電源指示燈亮起白色，而且螢幕沒有出現影像畫面	<ul style="list-style-type: none">• 檢查顯示器和電腦是否位於開啟模式。• 確定訊號線正確連接顯示器和電腦。• 檢查訊號線，確定沒有任何針腳彎曲。• 連接電腦與另一台可用的顯示器，檢查電腦是否正常運作。
螢幕畫面太亮或太暗	<ul style="list-style-type: none">• 使用 OSD 調整對比和亮度設定。
影像畫面晃動，或影像中有波浪紋	<ul style="list-style-type: none">• 確定訊號線正確連接顯示器和電腦。• 移開會造成電氣干擾的電器裝置。
影像畫面的顏色不正確（例如白色看起來不像白色）	<ul style="list-style-type: none">• 檢查訊號線，確定沒有任何針腳彎曲。• 使用 OSD 執行恢復出廠模式功能。• 使用 OSD 調整 R/G/B 顏色設定或選擇色溫。
未正確播放 HDR 內容	<ul style="list-style-type: none">• 確定輸入來源支援 HDR 播放（使用適當的系統設定和最新版軟體）。• 確定內容經過 HDR 編碼。
執行 NVIDIA Reflex Latency Analyzer 時，每次按一下滑鼠而且矩形位於槍口上方時，在左上角將會顯示「XXXX」。	<ul style="list-style-type: none">• 這表示可以偵測到按一下滑鼠的動作，不過監視矩形中的亮度沒有明顯的相關變化。建議您縮小矩形的大小，以便更確實符合槍口閃光或提高監視靈敏度。
執行 NVIDIA Reflex Latency Analyzer 時，每次按一下滑鼠而且矩形位於槍口上方時，在左上角將會顯示「----」。	<ul style="list-style-type: none">• 透過 OSD 重新啟動 PC+Display Latency。• 重新啟動顯示器。

3.6 支援的操作模式

HDMI 輸入

解析度頻率	刷新率	備註
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	色彩格式為 10 位元或 12 位元色深的 RGB/YUV444 時不支援。

附註：

不支援交錯和色域 YUV420。

DisplayPort 輸入

解析度頻率	刷新率	備註
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	120Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	
1920 x 1080	300Hz	色彩格式為 12 位元色深的 RGB/YUV444 時不支援。
1920 x 1080	360Hz	色彩格式為 10 位元或 12 位元色深的 RGB/YUV444 時不支援。

附註：

不支援交錯。

G-SYNC (僅適用於 DisplayPort 輸入) 支援的 NVIDIA GPU : GTX1070、GTX1080 和 GTX1080 Ti 以上的 NVIDIA Pascal GPU 顯示卡。關於其它 GPU，請洽詢製造商以了解是否相容。



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>