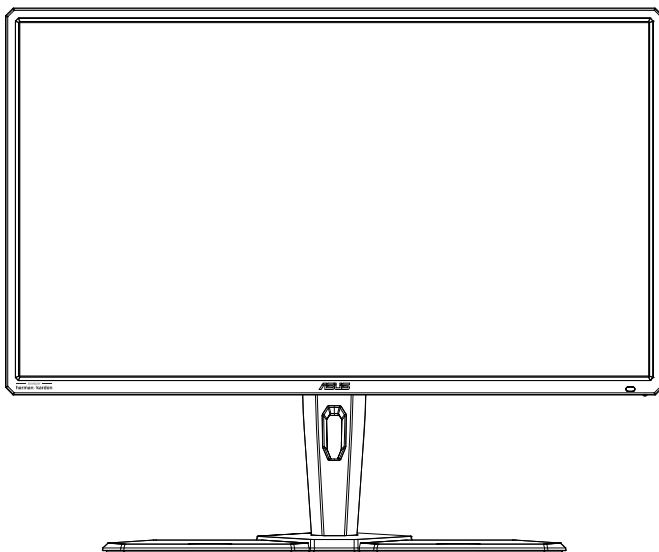


**ASUS®**

**CG32UQ シリーズ**

**液晶ディスプレイ**

**ユーザーガイド**



# 目次

通知	iii
安全上の注意	iv
留意点とお手入れについて	vi
1.1 ようこそ	1-1
1.2 本パッケージの内容	1-1
1.3 リモコン	1-2
1.4 ディスプレイの調整	1-4
1.5 ケーブル接続	1-5
1.6 ディスプレイ各部の説明	1-6
1.6.1 コントロールボタンの使用	1-6
2.1 ディスプレイの調整	2-1
2.2 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)	2-2
2.3 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)	2-3
2.4 外形寸法	2-4
3.1 画面 (OSD) メニュー	3-1
3.1.1 設定方法	3-1
3.1.2 OSD機能の概要	3-2
3.2 Aura	3-11
3.3 仕様	3-13
3.4 トラブルシューティング (FAQ)	3-14
3.5 対応タイミング一覧	3-15

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC.無断複写、転載を禁じます。

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、変更がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む(ただし必ずしもこれらに限定されない)明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害(利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む)に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記載のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれらを特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

## 通知

### FCC(米国連邦通信委員会) 規定の適合宣言

本装置は米国連邦通信委員会 (FCC) 規定第 15 部に準拠しています。本装置の操作は以下の 2 つの条件を前提としています。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こしてはならない。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規定第 15 部によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの規制は、住居に設置した場合の有害な電波障害に対する適正な保護を提供することを目的としたものです。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうるため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置方法において電波障害が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン/オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや設置場所を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。



FCC 規制への準拠を保証するために、モニターをグラフィックスカードに接続するためにシールドケーブルを使用する必要があります。準拠の責任者から明示的に承認されていない変更または改変を本装置に行うと、本装置を操作するユーザーの権限が無効になることがあります。

### カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル装置は、カナダの妨害装置規則のすべての要件を満たしています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## 安全上の注意

- ・ ディスプレイのセットアップをおこなう前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- ・ 火事や感電の危険を予防するため、ディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- ・ ディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。ディスプレイ内部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- ・ 電源供給部が破損した場合は、ご自分で修理を試みないでください。その場合、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- ・ 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- ・ キャビネット背面または上部にある細長い隙間および開口部は通気孔です。これらの穴をふさがないでください。適度な通気を確保していない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまたは上に置かないでください。
- ・ ディスプレイの稼動には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご使用ください。ご家庭の電源タイプが不明な場合は、お買い上げ店または地域の電力会社までお問い合わせください。
- ・ お住まいの地域の電力標準に従って、適切な電源プラグをご使用ください。
- ・ OAタップや延長コードに過度の電流負荷をかけないでください。過重電流は感電を引き起こす恐れがあります。
- ・ 埃、湿気、高温や低温を避けてください。ディスプレイを水がかかる恐れのある場所に置かないでください。また、ディスプレイは安定した平面に置いてください。
- ・ 雷雨時、または長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。これは、電力サージによる損傷からディスプレイを守るためです。
- ・ ディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- ・ 万全の動作を保証するため、本ディスプレイは100～240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、ULリスト記載のコンピュータでのみご使用ください。
- ・ 手がすぐ届くように、壁コンセントの傍に機器を設置してください。
- ・ ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規のサービスサーにお問い合わせください。
- ・ 主電源プラグをコンセントに接続する前に、アース接続を行ってください。アース接続を切断する場合は、主電源プラグをコンセントから抜いた後で行ってください。
- ・ DELTAアダプタのADP-230EB Tをご利用ください。

## 警告

指定されたヘッドホンまたはイヤホン以外の使用は、過剰な音圧により難聴になる恐れがあります。

## 有害物質制限声明 (インド)

この製品は "India E-Waste (Management) Rules, 2016" に準拠しており、濃度が鉛、水銀、6 価クロム、PBB (ポリ臭化ビフェニル)、PBDE (ポリ臭化ジフェニルエーテル) の場合は 0.1wt% を、カドミウムの場合は 0.01wt% を超えるとき、その使用を禁止します。例外はルールの別表 2 に記載されています。

中国製

**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## 留意点とお手入れについて

- ・ ディスプレイを持ち上げたり移動したりする際は、あらかじめケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプレイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプレイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の縁をつかむようにしてください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでください。
- ・ お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- ・ アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。液晶ディスプレイ専用クリーナーをご使用ください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。



車輪付きのゴミ箱に×を付けたこの記号は、製品(電気、電子機器、水銀含有ボタン電池)を一般廃棄物入れるべきではないことを示しています。電子製品の廃棄に関する地域の規制を確認してください。

## バッテリー



EU 諸国の場合：線を引いて消された車輪のあるごみ箱は、一般家庭廃棄物に使用済バッテリーを入れるべきではないことを意味します。法に従って、適切な処理とリサイクルを行う、使用済バッテリーのために個別の収集システムがあります。

収集およびリサイクル方法の詳細については、地方自治体にお問い合わせください。

スイスの場合：使用済バッテリーを販売店に返却する必要があります。

非 EU 諸国の場合：使用済バッテリーの正しい廃棄方法については、地方自治体にお問い合わせください。

EU 指令 2006/66/EC に従い、バッテリーを適切に廃棄してください。バッテリーを地方サービスにより収集できるよう分別してください。

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### 以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- ・ 初期のご使用中に、画面にちらつきが起こることがありますが、これは蛍光灯の性質によるものです。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくなります。
- ・ ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にむらがあるように感じる場合があります。
- ・ 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。

- 画面が真っ黒になったりフラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面を自分で修理しないでください。

## 本マニュアルのルール



警告:作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



注意:作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



重要:作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



注:作業にあたってのヒントや補足情報です。

## 本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

### 1. ASUS社ホームページ

ASUS 社ホームページでは、世界中に向けて ASUS 社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。

<http://www.asus.com> を参照してください。

### 2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

## 1.1 ようこそ

ASUS® 液晶ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ASUS 社の最新型ワイド画面液晶ディスプレイは、より鮮明で幅広い高発色ディスプレイに加え、便利な機能を搭載しています。

これらの機能により、本ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル体験がお楽しみいただけます。

## 1.2 本パッケージの内容

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

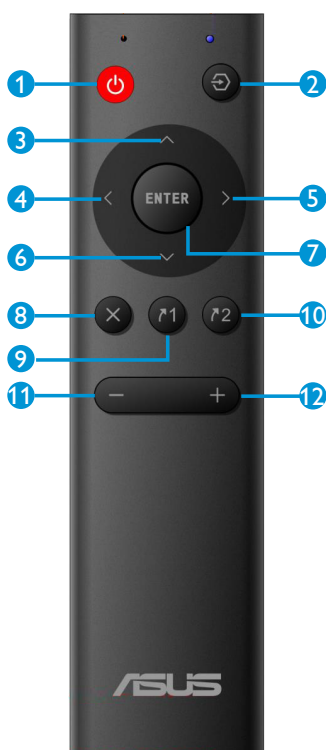
- ✓ 液晶ディスプレイ
- ✓ ディスプレイベース
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ 1x 電源コード
- ✓ 1x HDMI ケーブル (オプション)
- ✓ 1x DP ケーブル (オプション)
- ✓ 1x 電源アダプタ
- ✓ 1x USB ケーブル
- ✓ ヘッドホン用ラック
- ✓ 高電圧充電ケーブル
- ✓ VESA 壁取り付け用銅製シリンダー
- ✓ リモコン
- ✓ マイラー



- 
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
-

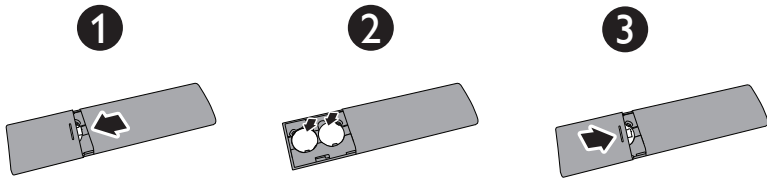


## 1.3 リモコン



①	⏻	押して、電源のオン/オフを切り替えます。
②	↻	信号入力源を変更します。
③	⬆	OSD メニューを調整します / 値を大きくします。
④	⬅	前の OSD レベルに戻ります。
⑤	➡	OSD メニューにアクセスします。OSD 調整を確認します。
⑥	⬇	OSD メニューを調整します / 値を小さくします。
⑦	ENTER	OSD 調整を確認します。
⑧	✕	OSDメニューを終了します。
⑨	↗1	ショートカット 1
⑩	↗2	ショートカット 2
⑪	—	ボリュームを下げます
⑫	+	ボリュームを上げます

## リモコンバッテリーの取り付け



1. カバーを押して、スライドさせて、開いてください。
2. ケース内部の (+) および (-) 表示に従い、バッテリーを整列させてください。
3. カバーを取り付けてください。



注意: バッテリーを誤って使用すると、液漏れまたは破裂する可能性があります。



- 装置がバッテリーを使用する場合は、極性 (+/-) を遵守して、挿入してください。
- 使用済バッテリーを正しく廃棄してください。燃やしたり、焼却したりしないでください。
- バッテリー (バッテリーパックまたは取り付けられたバッテリー) を日光、火などの過度の熱に曝さないでください。

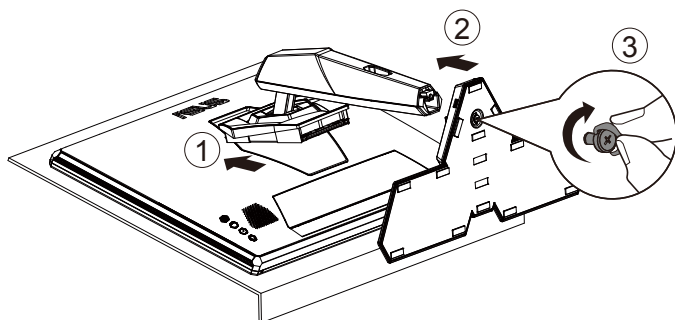
## 1.4 ディスプレイの調整

### ディスプレイの組み立て:

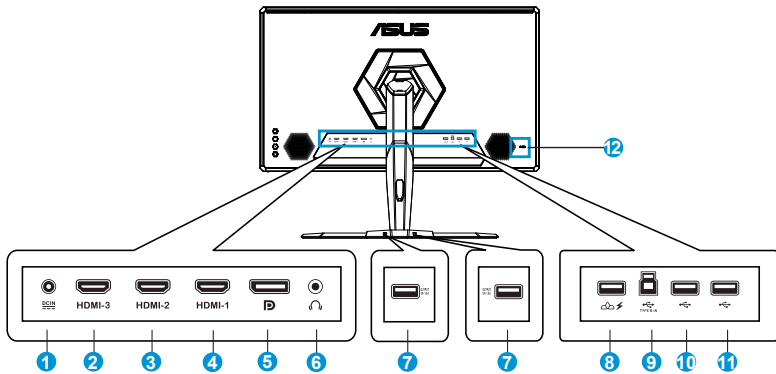


モニターアーム/ベースを組み立てる際には、モニターを EPS (Expanded Polystyrene) 梱包内に保持することをお勧めします。

1. 最初に段ボール箱からモニターを取り出し、上部の発泡スチロールを取り外し、次に、ベースを組み立ててください。
2. アームのネジ穴とベースのネジを合わせます。次に、ベースをアームに挿入します。
3. 付属のネジを締めてベースをアームに固定します。



## 1.5 ケーブル接続



1. DC-IN ポート
2. HDMI-3 ポート
3. HDMI-2 ポート
4. HDMI-1 ポート
5. DisplayPort
6. イヤホン端子
7. USB 充電ポート
8. 高電圧充電ポート (ベースの場合のみ)
9. USB タイプ B アップストリームポート
10. USB3.0 ポート
11. USB3.0 ポート
12. Kensington ロック



高電圧充電ポートベースを取り外した後、マイクロ USB ケーブルを介して、ベース電源にこのポートを接続してください。

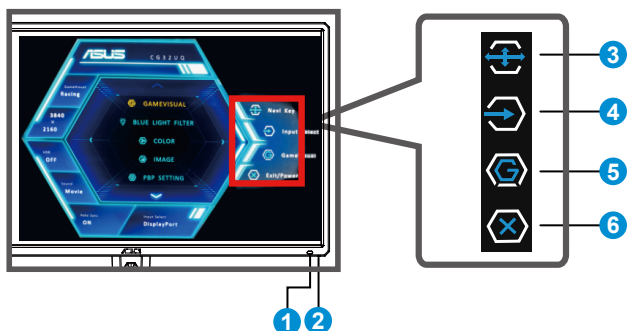


高電圧充電ポートは 19V 出力です。損傷を避けるため、一般的な USB デバイスを接続しないでください。

## 1.6 ディスプレイ各部の説明





### 1.6.1 コントロールボタンの使用

ディスプレイ背面のコントロールボタンを使用して、モニター設定を調整します。



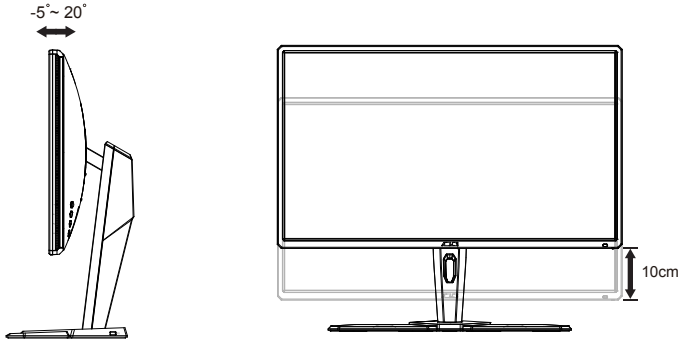
1. IR Rx: リモコンレシーバー
  - この位置に向けて、リモコンを押してください。
2. 電源インジケータ:
  - 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

状態	説明
白	オン
黄色	スタンバイモード
オフ	オフ

3.  (5ウェイ) ボタン:
  - OSDメニューをオンに切り替えます。選択したOSDメニュー項目を実行します。
  - 値を増やす/減らすか、選択を上/下/左/右に動かします。
4.  ショートカット 1:
  - これはショートカットキーです。デフォルト設定は入力選択です。
5.  ショートカット 2:
  - これはショートカットキーです。デフォルト設定は GameVisual です。
6.  [クローズ] ボタン/[電源] ボタン:
  - OSDメニューを終了します。
  - ディスプレイ電源のオン/オフを切り替えるにはこのボタンを押します。

## 2.1 ディスプレイの調整

- 快適にご使用いただくために、ディスプレイに向かったときに画面がよく見える角度に調節しておくことをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さえながらおこなってください。
- ディスプレイの角度は+20°~-5°の間で調節可能です。  
ディスプレイの高さは+/- 10cmの間で調節可能です。



視角を調整する間ディスプレイが微かに振動するのは異常なことではありません。

## 2.2 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)

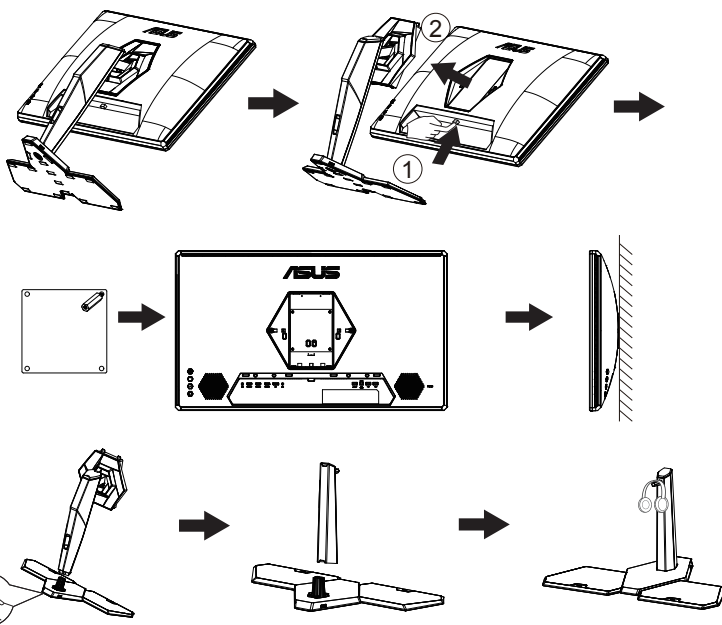


- ・ モニター表面を傷つけないでください。モニタースタンドを取り外すときは、モニターを常に EPS 梱包内に入れてください。

当ディスプレイの取り外し可能スタンドは、VESA ウォールマウント専用設計されたものです。

### アーム/スタンドの取り外し

1. 電源コードと信号ケーブルを抜きます。モニターを上向きにして EPS 梱包に慎重に置きます。
2. モニターとアームが接触する場所のカバーを取り外します。
3. モニターからスタンド (アームおよびベース) を取り外します。
4. VESA の上にマイラーを置き、ネジをロックしてください。

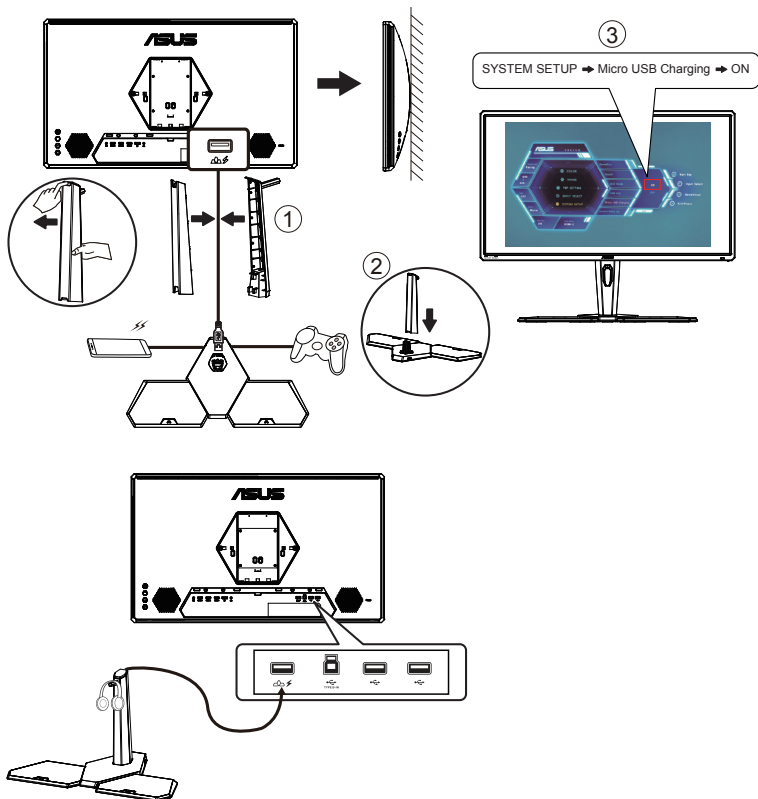


- ・ VESAウォールマウントキット (100 x 100 mm) は別売りです。
- ・ UL リストに記載された重量/荷重が 28.8 kg 以上 (ネジ寸法: M4 x 10 mm) のウォールマウントブラケットのみをご使用ください。

## 2.3 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)

### アーム/スタンドの取り外し

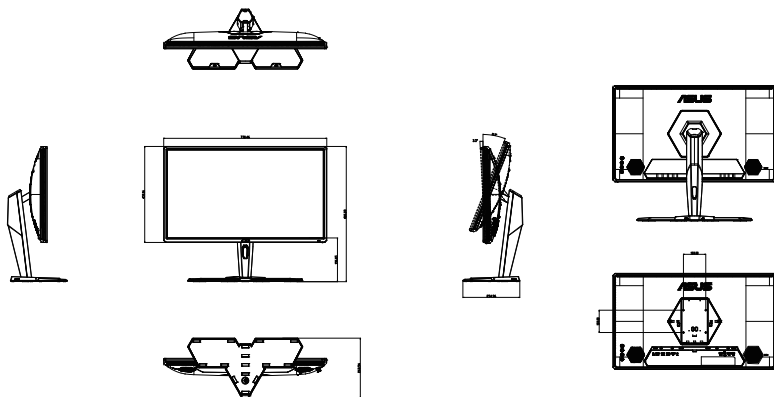
1. ベースにマイクロ USB ケーブルを接続し、ヘッドホン用ラックを分解し、その中にケーブルを通してください。
2. ヘッドホン用ラックを閉じ、ベースに取り付けてください。
3. OSD で [マイクロUSB充電] を [オン] に選択してください。





## 2.4 外形寸法

単位：mm



## 3.1 画面(OSD)メニュー

### 3.1.1 設定方法

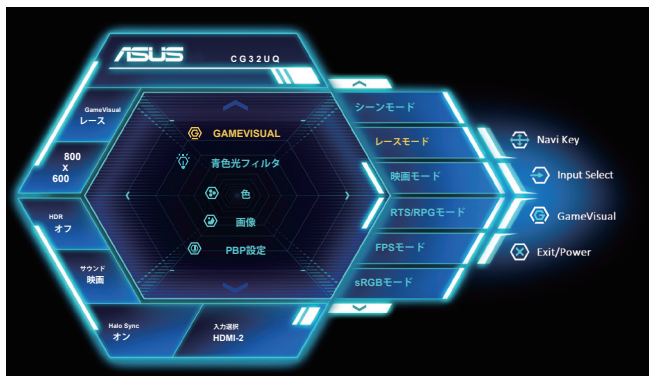


1. 5 ウェイボタンの中央ボタンを押すと、OSD メニューが表示されます。
2. 上キーと下キーを押し、メニューのオプションを切り替えます。あるアイコンから別のアイコンに移動すると、オプション名が強調表示されます。
3. 強調表示されている項目をメニューから選択するには、右キーまたは中央ボタンを押します。
4. 上キーと下キーを押し、目的のパラメーターを選択します。
5. 右キーまたは中央ボタンを押してスライダーに移動し、上または下キー (メニューのインジケーターによって異なります) で変更します。
6. 左キーを押すと、前のメニューに戻ります。

## 3.1.2 OSD機能の概要

### 1. GameVisual

この機能には 8 つのサブ機能があり、お好みに応じて選択することができます。



- **シーンモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した風景フォートの表示に最適なモードです。
- **レースモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したゲームプレーに最適なモードです。
- **映画モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したムービー鑑賞に最適なモードです。
- **RTS/RPG モード:** これは、GameVisual™ Video Intelligence Technology で実行されるリアルタイム戦略 (RTS)/ロールプレイングゲーム (RPG) に最適です。
- **FPS モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したファーストパーソンシューターゲームに最適なモードです。
- **sRGBモード:** パソコンから写真や画像を見るのに最適なモードです。
- **MOBA モード:** GameVisual™ Video intelligence Technology を使用する Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) ゲームに最適です。
- **ユーザーモード:** 色メニューではさらに多くの項目が調節可能です。



- レースモードで、彩度、鮮明度、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。
- sRGB モードでは、彩度、色温度、鮮明度、明るさ、コントラスト、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。
- MOBA モードで、彩度、鮮明度、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。

## 2. 青色光フィルタ

LED バックライトから発せられるブルーライトのエネルギーレベルを調整します。



- **レベル 0:** 変化なし。
- **レベル 1 ~ 4:** レベルが高ければ、それだけブルーライトが軽減されます。



- 青色光フィルタが有効になると、レースモードの初期設定が自動的にインポートされます。
- レベル 1 ~ レベル 3 の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。
- レベル 4 が最適な設定です。TUV 低ブルーライト認定に準拠します。ユーザーは明るさ機能を設定できません。



以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。

- 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピューターで連続して作業したら、短い休み (5 分以上) を取ることが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
- 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて目を休めてください。
- 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。眼の運動: (1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
- 強いブルーライトは疲れ目や加齢黄斑変性 (AMD) の原因になる可能性があります。青色光フィルタは有害なブルーライトを最大 70% 減らし、コンピュータービジョン症候群 (CVS) 予防になります。

### 3. 色

この機能では、好みの画像カラーを選択します。



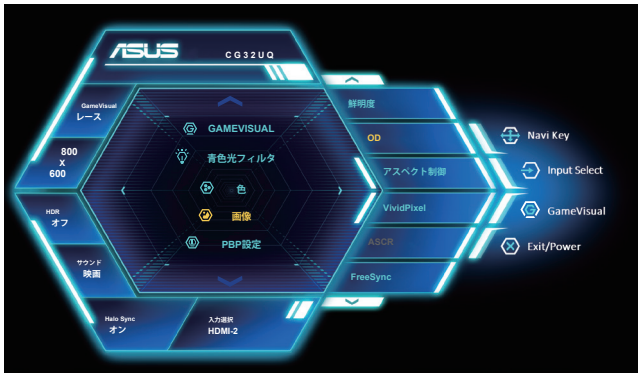
- 明るさ:0~100の範囲で調節可能です。
- コントラスト:0~100の範囲で調節可能です。
- 彩度:0~100の範囲で調節可能です。
- 色温度:3種のプリセットカラーモード(「冷たい」、「通常」、「暖かい」)と「ユーザーモード」があります。
- ガンマ: 1.8、2.2、2.5 を含む 3 つのガンマモードが含まれます。
- 肌の色合い:3つのカラーモード(赤みがかった色、自然、黄色っぽい色)があります。



- ユーザーモードでは、赤、緑、青の色みのユーザー設定が可能です。0~100の範囲で調整します。

#### 4. 画像

このメイン機能から、鮮明度、OD、アスペクト制御、VividPixel、ASCR、FreeSync を調整できます。



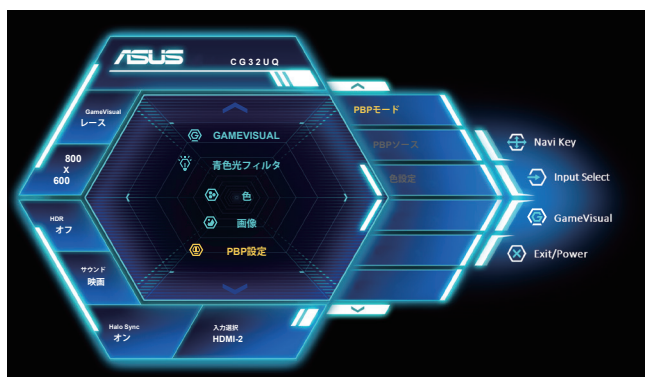
- **鮮明度:** 画像の鮮明度を調整します。0～100の範囲で調節可能です。
- **OD:** オーバードライブ技術により、応答速度をはやめます。レベル 0～レベル 5 を含みます。
- **アスペクト制御:** アスペクト比を「フル画面」、「4:3」、「1:1」に調整します。
- **VividPixel:** 透き通ったディテール指向を楽しむためにリアルなビジュアルをもたらすASUS独自の技術です。0～100の範囲で調節可能です。
- **ASCR:** 「オン」または「オフ」を選択して、ダイナミックコントラスト比機能を有効化/無効化します。
- **FreeSync:** FreeSync 対応のグラフィックスソースで、一般的なコンテンツフレームレートに基づいてリフレッシュレートを動的に調整することを可能にします。電力効率に優れ、映像のカクツキがなく、ディスプレイ更新の待ち時間が少なくなります。
- **HDR:** 高ダイナミックレンジ。2 つの HDR モード (ASUS Cinema HDR および ASUS Gaming HDR) が含まれます。



- 4:3 を選択すると、入力ソースの元のアスペクト比に従って画像が表示されます。
- FreeSync 機能をオンにすると、PBP 機能は無効になります。

## 5. PBP設定

PBP 設定により、任意のビデオソースから接続されているサブウィンドウを開くことができます。



- **PBPモード:** PBP (左/右)、PBP (上/下) を選択するか、オフにします。
- **PBPソース:** ビデオ入力ソースを「HDMI-1」、「HDMI-2」、「HDMI-3」または「DisplayPort」、から切り替えます。
- **色設定:** PBP ウィンドウに GameVisual モードを設定します。



- PBP 機能をオンにすると、FreeSync 機能は無効になります。
- PBP 機能は 60Hz 以下でサポートされています。
- メインまたはサブ音声入力が HDR ビデオであるとき、PBP 機能は無効になります。
- メインまたはサブ音声入力が HDR ビデオであるとき、PBP モードを自動的にオフに切り替えます。

## 6. 入力選択

入力ソースの選択：

- HDMI-1、HDMI-2、HDMI-3 および DisplayPort。



## 7. システム

システム設定を調整します。







- **Halo Sync:** LED バーによりビデオを拡大します。「オン」または「オフ」を選択して、Halo Sync 機能を有効化/無効化します。
- **Aura Sync:** サポートされているすべてのデバイス間で Aura RGB 光効果を同期させる Aura Sync 機能をオンまたはオフにすることができます。
- **Aura RGB:** この機能では、モニターに Aura RGB 光効果を選択し、光効果の設定を変更できます。Aura RGB 光効果をオフにする場合は「オフ」を選択してください。

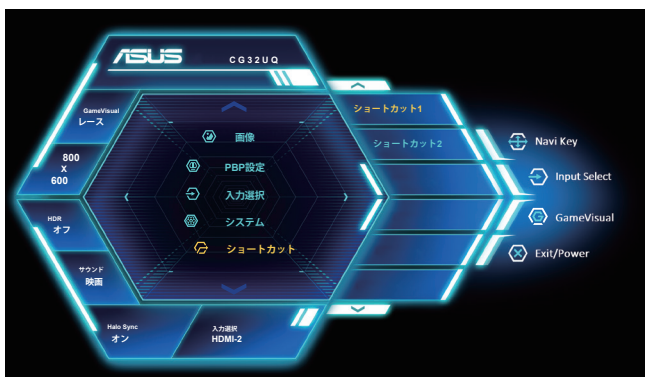


- Halo Sync 機能をオンにすると、Aura Sync および Aura RGB 機能は使用できなくなります。
- Aura Sync 機能をオンにすると、Aura RGB 機能は使用できなくなります。
- コンピュータから Aura 光効果をカスタマイズする方法については、3-11 ページを参照してください。

- **GamePlus:** GamePlus機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。特に、十字線機能は、特別にファーストパーソンシューター (FPS) ゲームに興味ある新しいゲーマーや初心者のために設計されています。
- **サウンド:** オーディオ設定の調整:  
「ボリューム」を選択して、出力ボリュームレベルを調整します。  
「ミュート」を選択して、出力ボリュームをミュートします。  
「音源」を選択して、音源を選択します。  
「AudioWizard」を選択して、プリセットサウンドモード (レースモード、コンパクトモード、FPS モード、映画モード) を選択します。
- **ECO Mode:** 省電力のエコモードをオンにします。
- **USB Hub:** スタンバイモード中の USB Hub 機能のオン/オフを切り替えます。
- **マイクロ USB 充電:** USB タイプ A 充電ポートの電源をオン/オフします。
- **即時スリープ解除:** 即時スリープ解除をオンに設定します。省エネを強化するには、オフに設定します。
- **CEC:** 家電制御、リモコンにより HDMI を通して、すべての接続されたデバイスを制御してください。制御機能には、スタンバイ、アクティブソース、非アクティブソースなどが含まれます。
- **メニュー設定:** OSD 時間切れおよびDDC/CI を調整します。
- **言語:** メニュー言語を選択します。以下の選択肢があります: 英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、チェコ語、クロアチア語、ハンガリー語、ルーマニア語、ポルトガル語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、インドネシア語。
- **キーのロック:** すべてのキー機能を無効にします。下ボタンを 5 秒間以上押すことにより、キーロック機能を無効にします。
- **電源インジケータ:** 電源LEDインジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック:** 電源キーを無効/有効にします。
- **すべてリセット:** すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、「はい」を選択します。

## 8. ショートカット

このオプションを選択することで、2つのショートカットキーを設定することができます。



- ユーザーは、「青色光フィルタ」、「GameVisual」、「明るさ」、「コントラスト」、「入力選択」、「色温度」、「ボリューム」、「GamePlus」、「MyFavorite (Load)」から選択し、ショートカットキーとして設定することができます。

## 9. My Favorite


ディスプレイのすべての設定を読み込みます / 保存します。



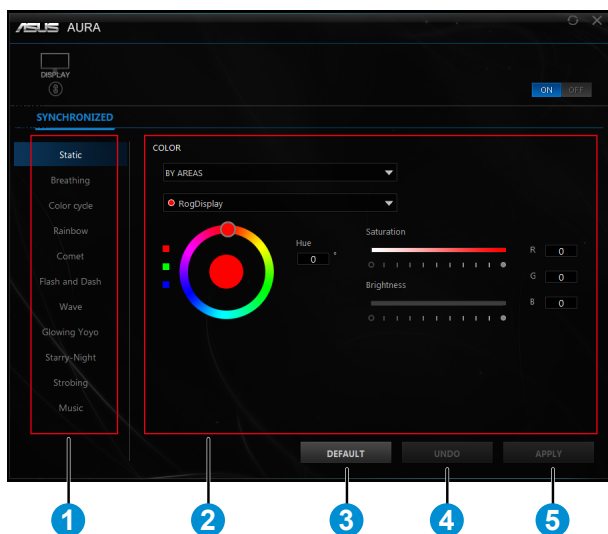
## 3.2 Aura

Aura とは、モニター、マザーボード、グラフィックカード、デスクトップ PC などサポートされるデバイス上のカラフルな LED を制御するソフトウェアプログラムです。Aura により、これらのデバイス上の RGB LED 色を調整し、さまざまな光効果を選択することができます。LED を校正することにより、LED の色を補正または調整することもできます。

Aura を有効化するには：

1. OSD メニューで、**Aura Sync** 機能をオンに切り替えます。
2. モニターの USB 3.0 アップストリームポートをコンピュータの USB ポートに接続します。
3. Aura をインストールして、コンピュータを再起動します。
4. デスクトップ上の Aura プログラムアイコン  をダブルクリックしてください。

Aura プログラムの機能については、下の図を参照してください。



- ① システムの電源を入れたときの Aura 照明効果を選択します。
- ② Aura 照明オプションを調整します。
- ③ クリックして、デフォルト設定を有効にします。
- ④ クリックして、変更を元に戻します。

⑤ クリックして、変更を適用します。



---

Aura 機能を再開するには、モニターとコンピュータ間の USB アップストリーム接続が切断されている場合は、モニターの USB 3.0 アップストリームポートをコンピュータに再接続し、コンピュータを再起動する必要があります。

---

### 3.3 仕様

モデル	CG32UQ
パネルサイズ	31.5"W (80.1 cm)
最大解像度	3840x2160@60Hz
明るさ (標準)	400 cd/m <sup>2</sup> (標準)/600 cd/m <sup>2</sup> (最大)
Intrinsicコントラスト比 (標準)	3000:1
視角 (CR>10)	178°(H) /178°(V)
ディスプレイカラー	10 億 7000 万
応答速度	5 ms (G → G)
サテライトスピーカー	ステレオ12W x 2
HDMI入力	HDMI2.0 x 3
DisplayPort入力	はい
USB3.0 ポート	アップストリーム x 1、ダウンストリーム x 2、USB 充電ポート x 2
イヤホン	はい
電源ON時の消費電力	< 50 W*
シャーシの色	黒
省電力モード	< 0.5W
電源オフモード	< 0.5W
チルト	-5° ~ +20°
外形スタンドを含む寸法 (幅 x 高 x 奥行)	730.4 x 606.1 x 268.5 mm
外形スタンドを含まない寸法 (幅 x 高 x 奥行)	730.4 x 430.2 x 78.2 mm
梱包サイズ (幅×高×奥行)	825 x 550 x 322 mm
本体重量 (目安)	9.1 kg
総重量 (目安)	13.4 kg
定格電圧	AC 100~240V (内蔵)

### 3.4 トラブルシューティング(FAQ)

問題	可能な解決方法
電源LEDが点灯しない	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 〇ボタンを押して、ディスプレイの電源がオンになっているかどうか確認してください。</li><li>・ 電源コードがディスプレイとコンセントに正しく接続されているかどうか確認してください。</li><li>・ メインメニューで電源インジケータ機能を確認します。「オン」を選んで、電源LEDをオンにします。</li></ul>
黄色の電源LEDが点灯しているのに画面に何も表示されない	<ul style="list-style-type: none"><li>・ ディスプレイとコンピュータの電源がオンになっているかどうか確認してください。</li><li>・ 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。</li><li>・ 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。</li><li>・ コンピュータを別のディスプレイ(あれば)に接続してみて、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。</li></ul>
映像が明るすぎる、または暗すぎる	<ul style="list-style-type: none"><li>・ メニューからコントラストと明るさ設定を調整してください。</li></ul>
映像がバウンスする、または映像に波模様が現れる	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。</li><li>・ 電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。</li></ul>
映像の色彩に異常がある(白色が白く見えない)	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。</li><li>・ メニューをリセットしてください。</li><li>・ メニューで赤/緑/青の色設定を調整するか、カラーを選択してください。</li></ul>
音が出ない、または音が小さい	<ul style="list-style-type: none"><li>・ ディスプレイ側とコンピュータ側両方のボリューム設定を調整してください。</li><li>・ コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、有効化されていることを確認してください。</li><li>・ オーディオソースを確認してください。</li></ul>
以下の機能は自動的に無効になります。 <ul style="list-style-type: none"><li>・ FreeSync</li><li>・ PBP設定</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>・ これらの機能を同時に有効にすることはできません。有効にすると自動的に他のものが無効になります。希望の機能を一つ選択してください。</li><li>・ 入力ビデオが HDR であるとき、これらの機能は無効になります。</li></ul>

### 3.5 対応タイミング一覧

#### PCでサポートされるプライマリタイミング

タイミング一覧	DisplayPort	HDMI1	HDMI2	HDMI3
640 x 480 @ 60Hz	V	V	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V	V	V
1920 x 2160 @ 60Hz	V	V	V	V
2560 x 1440 @ 60Hz	V	V	V	V
3840 x 2160 @ 30Hz	V	V	V	V
3840 x 2160 @ 60Hz	V (デフォルト)	V (デフォルト)	V (デフォルト)	V (デフォルト)



## ビデオタイミング

タイミング一覧	DisplayPort	HDMI1	HDMI2	HDMI3
640x480P @ 59.94/60Hz	V	V	V	V
720x480P @ 59.94/60Hz	V	V	V	V
720x576P @ 50Hz	V	V	V	V
1280x720P @ 50Hz	V	V	V	V
1280x720P @ 59.94/60Hz	V	V	V	V
1440x480P @ 59.94/60Hz	V	V	V	V
1440x576P @ 50Hz	V	V	V	V
1920x1080P @ 50Hz	V	V	V	V
1920x1080P @ 59.94/60Hz	V	V	V	V
3840x2160 @ 24Hz		V	V	V
3840x2160 @ 25Hz		V	V	V
3840x2160 @ 30Hz		V	V	V
3840x2160 @ 50Hz	V	V	V	V
3840x2160 @ 60Hz	V	V	V	V

\* 上記リストに記載されていないモードはサポートされていない可能性があります。最適な解像度を得るために、リストに記載されているモードをお選びになることを推奨します。